



**REGULAMIN KONKURSU „GRAJ W EKOLOGIĘ”**  
przy organizacji którego  
**Korzystamy z dofinansowania**  
**Wojewódzkiego Funduszu Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej w Olsztynie**

§ 1

Informacje ogólne

1. Organizatorem konkursu jest Fundacja „Szalony Krasnolud”, 10-521 Olsztyn ul. Partyzantów 16/16, wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Olsztynie VIII Wydział Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS0000555496, NIP 7393874678 (w dalszej części Regulaminu – Organizator lub Fundacja).
2. Konkurs „Graj w Ekologię” (w dalszej części Regulaminu – Konkurs) ma charakter jednoetapowy.
3. Donatorem Konkursu jest Wojewódzki Fundusz Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej w Olsztynie (w dalszej części Regulaminu – Donator).

§ 2

Przedmiot i cele Konkursu

1. Przedmiotem Konkursu jest projekt gry planszowej, karcianej, logicznej (tzw. gry „bez prądu”) o tematyce ekologicznej.
2. Cele konkursu:
  - a. Udział w Konkursie 16255 uczestników.
  - b. Podniesienie poziomu świadomości ekologicznej młodych mieszkańców regionu.
  - c. Kształtowanie prawidłowych wzorców zachowań dzieci i młodzieży w odniesieniu do środowiska.
  - d. Zaangażowanie uczestników projektu do poszerzenia wiedzy na temat ochrony środowiska.
  - e. Zachęcenie uczestników do samodzielnego przygotowania prac konkursowych - aktywizacja młodych ludzi.
  - f. Zaangażowanie uczestników do przygotowania prac drużynowych - nauka zachowań w grupie, wspólne podejmowanie decyzji, dochodzenie do kompromisu.
  - g. Rozwijanie różnorodnych form edukacji ekologicznej.
  - h. Zachęcenie dzieci i młodzieży do poszerzenia wiedzy i zdobywania nowych umiejętności, pobudzenie aktywności intelektualnej.
  - i. Pogłębianie świadomości społecznej o roli edukacji ekologicznej w prawidłowym rozwoju dziecka.
  - j. Rozwijanie u dzieci pasji grania i zainteresowania tzw. grami bez prądu, w tym o tematyce ekologicznej.
  - k. Stworzenie gotowego do wydania projektu gry ekologicznej (wydanie gry będzie priorytetem kolejnego wniosku dotacyjnego Fundacji).



### § 3

#### Warunki uczestnictwa

1. Uczestnikami Konkursu są dzieci i młodzież – uczniowie szkół podstawowych, gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych (*w dalszej części Regulaminu – Placówki*).
2. Placówki, w których uczą się Uczestnicy, mają swoje siedziby na terenie gmin: Olsztyn (miasto), Dywity, Purda, Stawiguda, Jonkowo, Kolno, Biskupiec, Barczewo, Dobre Miasto, Olsztynek, Jeziorany, Jeziorany (miasto), Biskupiec (miasto), Dobre Miasto (miasto), Olsztynek (miasto), Świątki, Gietrzwałd, Barczewo (miasto).
3. Uczestnicy reprezentowani są przez nauczyciela/pedagoga zatrudnionego w Placówce zgłaszającej pracę konkursową (*w dalszej części Regulaminu – Reprezentant*).
4. Uczestnicy podzieleni są na kategorie:
  - a. kategoria szkoły podstawowe klasy I-III (SPI);
  - b. kategoria szkoły podstawowe klasy IV-VI (SPII);
  - c. kategoria gimnazja (G);
  - d. kategoria szkoły ponadgimnazjalne (PG).
5. Wzięcie udziału Uczestnika/Placówki w Konkursie jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu oraz:
  - a. Wyrażeniem zgody pełnoletniego uczestnika, rodziców/przedstawiciela ustawowego niepełnoletniego uczestnika na wzięcie udziału w Konkursie na zasadach określonych w Regulaminie.
  - b. Wyrażeniem zgody pełnoletniego uczestnika, rodziców/przedstawiciela ustawowego niepełnoletniego uczestnika na umieszczenie danych osobowych uczestnika w bazie danych organizatora Konkursu oraz przetwarzanie ich, zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926, z późn. zm.) w celu przeprowadzenia Konkursu. Wyrażeniem zgody pełnoletniego uczestnika, rodziców/przedstawiciela ustawowego niepełnoletniego uczestnika na przetwarzanie danych osobowych na zasadach określonych wyżej.
  - c. Wyrażeniem zgody pełnoletniego uczestnika, rodziców/przedstawiciela ustawowego niepełnoletniego uczestnika na wykonywanie zdjęć i nagrań filmowych zawierających wizerunek uczestnika Konkursu zarejestrowanych podczas gali i warsztatów oraz wyrażeniem zgody pełnoletniego uczestnika, rodziców/przedstawiciela ustawowego niepełnoletniego uczestnika na umieszczanie i publikowanie tychże na stronach internetowych Organizatora i Donatora, na ich profilach internetowych (np. Facebooku) oraz we wszystkich materiałach sprawozdawczych, informacyjnych oraz promocyjnych związanych z realizacją Konkursu oraz związanych z działalnością statutową Fundacji Szalony Krasnolud.
  - d. Wyrażeniem zgody na nieodpłatne przeniesienie na Organizatora Konkursu całości praw majątkowych do projektu gry będącej przedmiotem Konkursu.
  - e. Oświadczeniem stwierdzającym, że projekt gry będący przedmiotem Konkursu nie narusza praw osób trzecich, w szczególności nie narusza ich majątkowych i osobistych praw autorskich.
6. Udział w konkursie jest bezpłatny. Organizator konkursu nie ponosi żadnych kosztów związanych z wykonaniem projektów, doręczeniem ich pod wskazany adres oraz kosztów związanych z uczestnictwem w gali i kosztów przyjazdu na zajęcia stanowiące nagrodę specjalną.



7. Regulamin konkursu dostępny jest na stronie internetowej Organizatora [www.szalonykrasnolud.pl](http://www.szalonykrasnolud.pl).

#### § 4

##### Prezentacja i forma pracy konkursowej

1. Projekt gry nie powinien przekraczać formatu A2 (po rozłożeniu planszy).
2. Praca konkursowa musi zostać opisana. Opis zawiera przynajmniej:
  - a. nazwę i siedzibę Placówki zgłaszającej projekt,
  - b. wskazanie kategorii, do której zgłaszany jest projekt: SPI, SPII, G lub PG.
  - c. dane kontaktowe Reprezentanta, w tym imię i nazwisko, stanowisko, adres mailowy, telefon kontaktowy.
3. Nadesłane i złożone prace konkursowe i dokumenty nie podlegają zwrotowi.

#### § 5

##### Miejsce i termin składania prac konkursowych

1. Prace konkursowe, wg wytycznych określonych w § 4, należy przysyłać lub przekazywać na adres:  
Fundacja Szalony Krasnolud ul. Kołobrzaska 30, 10-451 Olsztyn,  
w terminie **do 25.05.2016 r.** – liczy się data wpływu/przekazania.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne opóźnienia i uszkodzenia projektów powstałe w trakcie przesyłki.
3. Prace konkursowe niespełniające wymagań, o których mowa w niniejszym Regulaminie lub nadesłane po upływie terminu, o którym mowa w pkt. 1 nie będą podlegały ocenie Komisji Konkursowej.

#### § 6

##### Rozstrzygnięcie konkursu

1. Wyboru laureatów Konkursu dokona Komisja Konkursowa powołana przez Prezesa Zarządu Fundacji.
2. Skład Komisji Konkursowej (5 osobowe jury): członkowie zarządu Fundacji, pedagodzy oraz pracownik Departamentu Ochrony Środowiska Urzędu Marszałkowskiego w Olsztynie.
3. Ocena prac konkursowych i ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi do **05.06.2016 r.**
4. Wyniki Konkursu zostaną opublikowane **06.06.2016 r.** na stronie internetowej Organizatora. Zwycięzcy w poszczególnych kategoriach Konkursu o wygranej powiadomieni zostaną w miarę możliwości także telefonicznie i/lub mailowo.
5. Decyzja Komisji Konkursowej o przyznaniu nagrody jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.

#### § 7

##### Nagrody

1. W każdej kategorii wyłonione będą trzy najlepsze projekty gier o tematyce ekologicznej (miejsca I-III) oraz wręczone wyróżnienia (maksymalnie 7 wyróżnień).
2. Łącznie zwyciężcom Placówek przekazanych zostanie 40 nagród w postaci gier „bez prądu” o tematyce ekologicznej/przyrodniczej:
  - a) I miejsce – gry o wartości 400,00 zł;
  - b) II miejsce – gry o wartości 200,00 zł;
  - c) III miejsce – gry o wartości 100,00 zł;
  - d) wyróżnienia – gry o wartości 50,00 zł.

MK



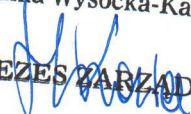
3. Pula nagród w konkursie wynosi 4200,00 zł.
4. Ponadto projekt, który zostanie oceniony najwyżej przez Zarząd Fundacji otrzyma nagrodę specjalną. Twórcy projektu (15 osobowa reprezentacja Placówki + Reprezentant) zostaną zaproszeni do lokalu Fundacji Szalony Krasnolud przy ul. Kołobrzeskiej 30 w Olsztynie na warsztaty tworzenia gier „bez prądu” – termin warsztatów zostanie ustalony z laureatem nagrody indywidualnie.
5. Nagrody zostaną wręczone dwuosobowym delegacjom zwycięzców na specjalnej gali w dniu **18.06.2016 r.** w godzinach 12.00 – 14.00.
6. Wszystkie Placówki biorące udział w konkursie otrzymają dyplomy pamiątkowe.

#### § 8

##### Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia uczestnika z udziału w Konkursie w przypadku naruszenia przez uczestnika konkursu postanowień niniejszego regulaminu.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy związane z brakiem możliwości skontaktowania się ze zwycięzcą Konkursu.
3. Autorzy zwycięskiego projektu zachowują prawo do wykorzystania informacji o wygraniu niniejszego konkursu.
4. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany niniejszego Regulaminu.
5. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem stosuje się odpowiednie przepisy obowiązującego prawa, a w szczególności Kodeksu Cywilnego.
6. Regulamin wchodzi w życie z dniem podpisania.

Olsztyn, dnia 29.03.2016 r.

Monika Wysocka-Kawa  
  
PREZES ZARZĄDU  
Monika Wysocka-Kawa  
Prezes Zarządu  
Fundacja „Szalony Krasnolud”

fundacja szalony krasnolud  
ul. Partyzantów 16/16, 10-521 Olsztyn  
NIP: 7393874678, REGON: 361436309  
KRS 0000555496  
[www.szalonykrasnolud.pl](http://www.szalonykrasnolud.pl)